

Le fort de la Conchée

Journal de Bord

Mars 2018 n°3



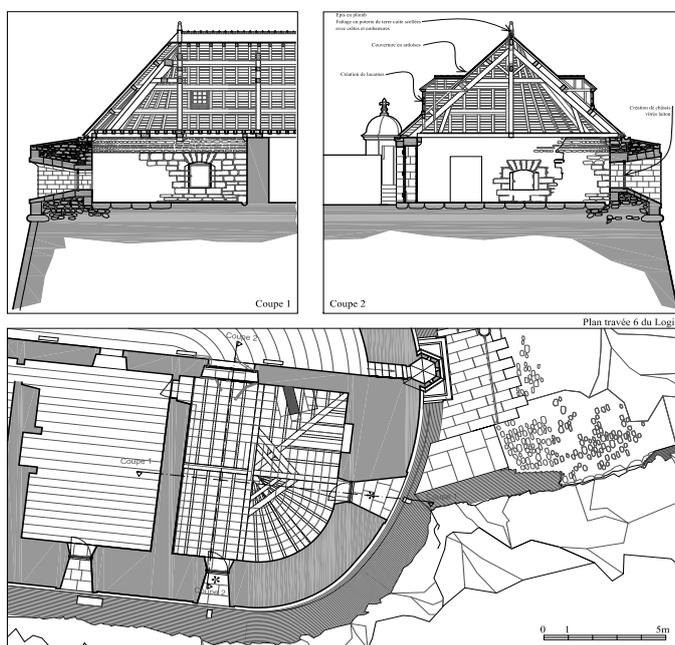
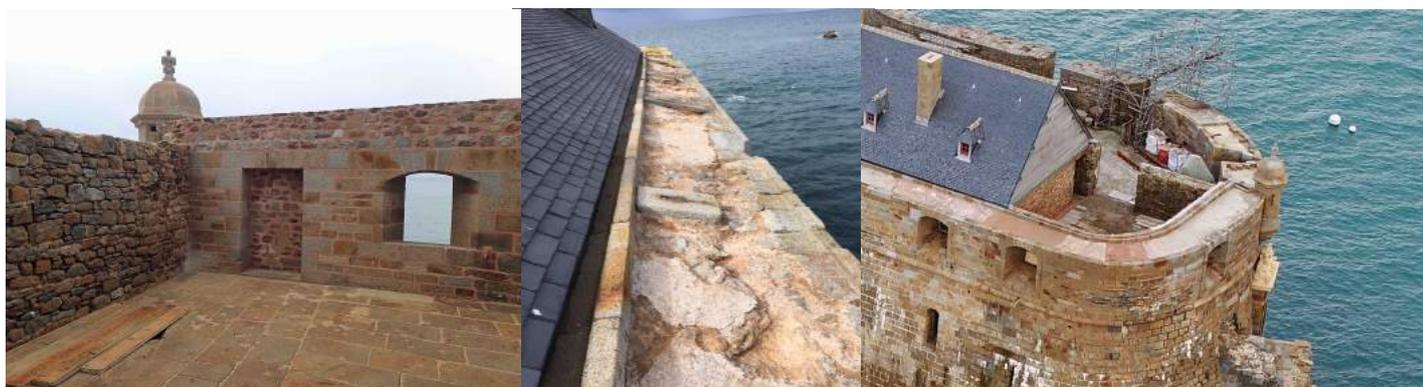
L'hiver 2018 a été particulièrement houleux, venteux... et le Fort a résisté, une fois de plus, aux assauts météorologiques, sans dommage !

Nous espérons un printemps précoce et serein pour permettre la reprise des travaux,

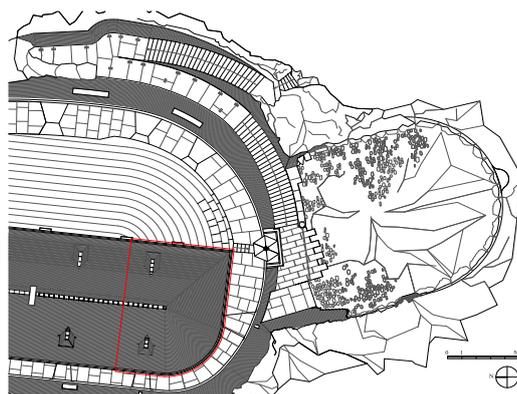
Travaux 2018

L'année 2018 s'annonce à nouveau très constructive ! La reprise du chantier est prévue fin avril.

L'entreprise Quélin, fidèle au Fort, achèvera les remparts Ouest et Sud et la reconstruction du dernier logis des officiers.



La charpente et les menuiseries seront exécutées par l'entreprise Perrault et la couverture par l'entreprise Rochard.





Ces entreprises, déjà "aguerries" au Fort, travaillent dans des conditions souvent très difficiles.

L'ensemble des travaux sera, cette année encore, supervisé par Olivier Weets, Architecte en Chef des Monuments Historiques, assisté d'Anne Fauchoux, Architecte du Patrimoine.



La restauration de cet édifice remarquable bénéficie du soutien financier, logistique et administratif de la Direction Régionale des Affaires Culturelles de Bretagne, du Conseil Régional, de la



Fondation du Patrimoine Breton



et de la Fondation Total



depuis de nombreuses années.

Parallèlement, plus de trois cents généreux Donateurs privés ont contribué à l'avancement des travaux,

Nous espérons que cet élan de générosité perdurera et nous permettra dès 2019 de commencer à travailler sur l'accès du Fort aujourd'hui périlleux, afin de remplir notre deuxième objectif qui est d'ouvrir le Fort au public, en sécurisant l'accès.



Coup de chapeau à IaneK Kocher qui a obtenu le Prix Régional des Métiers d'Art pour la réalisation du Trophée du Fort de la Conchée.

<http://ianekkocher.blogspot.fr>

A ne pas manquer :

Reportage des Racines et des Ailes, sur France 3, courant Avril.

Nous vous invitons à consulter notre compte www.facebook.com/laconchée, sur lequel vous serez informé de la date de programmation.



Bernadette et Patrice Benoist

